

MR.DIY Ular-lar 2025 - Snake Game

TERMA DAN SYARAT

PENGENALAN

1. MR. DIY Ular-lar 2025 - Snake Game ("**MR. DIY Ular-lar Snake Game/ Peraduan**") ialah pertandingan berasaskan permainan dalam talian yang menarik yang dianjurkan oleh MR.DIY Group (M) Berhad ("**Penganjur**"). Peserta boleh menunjuk kemahiran mereka dengan mengawal ular untuk mengumpul mata dan menaiki papan kedudukan (*leaderboard*).
2. MR. DIY Ular-lar akan berlangsung dari 9 hari bulan Januari 2025 09:00:00 hingga 12 hari bulan 2025 23:59:59 berikutan zon waktu Kuala Lumpur, Malaysia (UTC+08:00) ("**Tempoh Peraduan**"). Semua permainan atau markah yang direkodkan di luar Tempoh Peraduan akan dibatalkan secara automatik.
3. Penganjur berhak untuk meminda Terma & Syarat ini , memendekkan atau memanjangkan Tempoh Peraduan mengikut budi bicara mutlaknya tanpa notis terlebih dahulu.

KELAYAKAN

1. MR DIY Ular-lar Snake Game ini terbuka kepada semua warganegara dan penduduk tetap Malaysia yang berumur 18 tahun ke atas (setakat 9 Januari 2025) kecuali pekerja dan keluarga terdekat Penganjur, termasuk syarikat gabungan dan/atau berkaitannya, pengedar, agensi pengiklanan dan promosi. Peserta yang berumur sekurang-kurangnya 5 tahun hingga 18 tahun mesti mendapatkan kebenaran ibu bapa atau penjaga ("**Peserta yang Layak**").
2. Peserta yang Layak mesti menghantar penyertaan mereka melalui kaedah di bawah **Langkah 1** hingga **2** di bawah, dalam Tempoh Peraduan, sebelum 23:59:59 pada 12 Februari 2025. Semua penyertaan diterima di luar Tempoh Peraduan akan dibatalkan secara automatik.
3. Hanya Peserta yang Layak boleh mengambil bahagian dalam MR. DIY Ular-lar Snake Game dan berpeluang memenangi Hadiah (seperti yang ditakrifkan selepas ini).

CARA PENYERTAAN

1. Untuk menyertai MR. DIY Ular-lar Snake Game, Peserta yang Layak dikehendaki mengikuti langkah-langkah berikut:

Langkah 1: Lawati Laman Web MR.DIY Ular-lar Snake Game pada
ularlar.mrdiy.com/snakegame

Langkah 2: Daftar Akaun dibawah Snake Game

Peserta yang Layak mesti mendaftar akaun dengan nama penuh, nombor telefon yang sah dan alamat emel.

Langkah 3: Mainkan Permainan

Objektif permainan ini adalah untuk mengumpul mata tertinggi dengan mengawal ular untuk memakan seberapa banyak:

Oren: Bernilai 3 mata; atau

Sampul Merah: Bernilai 5 mata

Markah akan direkodkan pada papan kedudukan(*leaderboard*) MR. DIY Ular-lar Snake Game secara langsung.

PEMENANG & HADIAH

1. Cara Menang:

- a. 50 Peserta yang Layak teratas dengan markah tertinggi di papan kedudukan (*leaderboard*) pada akhir Tempoh Peraduan akan memenangi baucar tunai MR. DIY sebanyak RM 100.00 setiap seorang (selepas ini dirujuk kepada "**Hadiah**").
- b. Jika dua atau lebih peserta mencatatkan markah yang sama, peserta yang mencapainya lebih awal akan diberikan kedudukan yang lebih tinggi. Ini akan ditentukan berdasarkan masa yang dicatatkan untuk setiap markah.
- c. Setiap peserta hanya layak untuk memenangi satu (1) Hadiah.
- d. Keputusan Penganjur mengenai senarai pemenang adalah muktamad dan adalah atas budi bicara mutlaknya. Surat-menyurat atau rayuan selanjutnya tidak akan dilayan. Dengan menyertai Peraduan ini, para peserta bersetuju untuk tidak mencabar dan/atau membantah sebarang keputusan yang dibuat oleh Penganjur berkaitan dengan Peraduan.

2. Hadiah: RM100 baucar tunai MR.DIY x 50 pemenang

3. Pemberitahuan Pemenang:

- a. Pemenang akan dihubungi melalui emel atau nombor telefon yang diberikan semasa pendaftaran. Kegagalan untuk memberi respons dalam masa 3 hari selepas dihubungi akan mengakibatkan pembatalan kelayakan, dan peserta yang layak seterusnya akan dipilih sebagai pengganti. Penganjur tidak akan bertanggungjawab jika pemenang tidak memberi maklum balas dalam tempoh masa yang dinyatakan di atas, atas apa jua sebab.
- b. Pengumuman Pemenang akan dibuat pada MR.D.I.Y. Laman Facebook Malaysia [<https://www.facebook.com/mrdiy2u>], MR.D.I.Y. Laman Web Malaysia [<https://www.mrdiy.com/promotion/mrdiy-ular-lar-snake-game-2025>] dan MR.D.I.Y. Ular-lar Laman Mikro.

- c. Kegagalan untuk menerima Hadiah oleh pemenang setelah dimaklumkan melalui MR.DIY Malaysia, Penganjur berhak untuk memberikan Hadiah tersebut kepada pemenang lain. Pihak Penganjur tidak akan bertanggungjawab sekiranya pemenang tidak menjawab dalam tempoh masa yang dinyatakan di atas, tanpa mengira sebabnya.
- d. Pemenang mungkin diminta untuk mengemukakan bukti identiti, seperti Kad Pengenalan Malaysia atau Lesen Memandu, semasa atau sebelum penebusan Hadiah untuk tujuan pengesahan. Kegagalan untuk memberikan bukti identiti boleh mengakibatkan pembatalan kelayakan pemenang.
- e. Sekiranya Penganjur dikehendaki untuk menghantar atau mengepos Hadiah kepada pemenang, Penganjur tidak akan bertanggungjawab atas ketidakterimaan Hadiah atau sebarang kerosakan yang berlaku semasa proses penghantaran. Tiada penggantian atau pertukaran Hadiah akan dilayan.

TERMA UMUM

1. Penganjur berhak untuk meminda terma dan syarat serta menggantikan mana-mana hadiah dengan hadiah yang sama nilainya pada bila-bila masa tanpa notis terlebih dahulu. Semua hadiah tidak boleh dipindah milik, dikembalikan atau ditukar dalam sebarang bentuk lain atas apa jua sebab.
2. Nilai hadiah adalah betul pada masa pencetakan. Semua hadiah diberikan atas dasar "seadanya".
3. Gambar hadiah yang ditunjukkan dalam mana-mana iklan, promosi, publisiti dan bahan lain yang berkaitan atau berkaitan dengan Peraduan ini adalah/semata-mata untuk tujuan ilustrasi sahaja dan mungkin tidak menggambarkan warna, model atau spesifikasi sebenar hadiah dan tidak termasuk sebarang aksesori pilihan.

PENGUNAAN DATA PERIBADI

Semua Peserta Peraduan akan dianggap telah memberikan kebenaran kepada Penganjur untuk mengumpul, berkongsi atau mendedahkan Data Peribadi mereka, termasuk nama penuh, nombor telefon bimbit dan alamat e-mel, untuk tujuan seperti pendaftaran akaun dan pengesahan sebagai pemenang MR DIY Ular-lar - Snake Game. Penganjur hendaklah sentiasa meletakkannya sebagai keutamaan untuk melindungi Data Peribadi Peserta berhubung dengan penyertaan mereka dalam Peraduan. Para Peserta juga mengakui bahawa mereka telah membaca, memahami dan menerima semua terma dan syarat seperti yang ditetapkan di bawah Dasar Privasi Penganjur di <https://www.mrdiy.com/privacy-policy>.

HAK MILIK / HAK GUNA

1. Para Peserta dengan ini memberikan kepada Penganjur hak untuk menggunakan mana-mana gambar, maklumat dan/atau apa-apa bahan lain yang diterima oleh Penganjur daripada Peserta semasa Peraduan (termasuk tetapi tidak terhad kepada

nama Peserta, alamat e-mel, nombor hubungan , foto dan lain-lain) untuk tujuan pengiklanan, pemasaran dan komunikasi tanpa pampasan kepada Peserta, penggantinya atau penerima serah haknya, atau mana-mana entiti lain.

2. Penganjur menyimpan semua hak eksklusif mereka sama ada untuk menolak, meminda, mengubah atau membetulkan mana-mana penyertaan yang dianggap oleh Penganjur tidak betul, tidak lengkap, mencurigakan, tidak sah atau di mana Penganjur mempunyai alasan yang munasabah untuk mempercayai ia melanggar undang-undang, dasar awam atau melibatkan penipuan.
3. Peserta bersetuju untuk mematuhi semua dasar, peraturan dan peraturan yang mungkin ditetapkan oleh Penganjur dari semasa ke semasa dan tidak boleh dengan sengaja atau cuai merosakkan atau menyebabkan sebarang bentuk gangguan kepada Peraduan dan/atau menghalang orang lain daripada menyertai Peraduan, jika gagal, Penganjur dibenarkan mengikut budi bicara mutlak mereka untuk membatalkan kelayakan atau menghalang Peserta daripada menyertai Peraduan atau mana-mana peraduan pada masa hadapan yang mungkin dilancarkan atau diumumkan oleh Penganjur.
4. Penganjur dan syarikat induk masing-masing, sekutu, anak syarikat, pemegang lesen, pengarah, pegawai, ejen, kontraktor bebas, pengiklanan, promosi, dan agensi pemenuhan, dan penasihat undang-undang tidak bertanggungjawab dan tidak akan bertanggungjawab ke atas:-
 - I. sebarang gangguan, kesesakan rangkaian, serangan virus berniat jahat, penggodaman data tanpa kebenaran, kerosakan data dan kegagalan perkakasan pelayan atau sebaliknya; sebarang kesilapan teknikal, sama ada disebabkan oleh rangkaian internet yang tidak dapat diakses
 - II. sebarang telefon, elektronik, perkakasan atau program perisian, rangkaian, internet, pelayan atau komputer pincang fungsi, kegagalan, gangguan, salah komunikasi atau kesulitan dalam apa jua bentuk, sama ada manusia, mekanikal atau elektrik, termasuk, tanpa had, penangkapan maklumat kemasukan yang salah atau tidak tepat dalam talian;
 - III. sebarang komunikasi yang lewat, hilang, tertangguh, tersalah arah, tidak lengkap, tidak boleh dibaca atau tidak difahami termasuk tetapi tidak terhad kepada e-mel;
 - IV. sebarang kegagalan, tidak lengkap, hilang, bercelaru, bercelaru, terganggu, tidak tersedia atau tertunda pada penghantaran komputer;
 - V. sebarang keadaan yang disebabkan oleh peristiwa di luar kawalan Penganjur yang boleh menyebabkan Peraduan terganggu atau rosak;
 - VI. sebarang kecederaan, kerugian, atau kerosakan dalam apa jua bentuk yang timbul berkaitan dengan atau akibat daripada hadiah, atau penerimaan, pemilikan, atau penggunaan Hadiah, atau daripada penyertaan dalam Peraduan;
 - VII. sebarang percetakan atau kesilapan tipografi dalam mana-mana bahan yang berkaitan dengan Peraduan.
5. Penganjur dan syarikat induk masing-masing, anak syarikat, sekutu, pemegang lesen, pengarah, pegawai, pekerja, ejen, kontraktor bebas dan agensi pengiklanan/promosi tidak memberi jaminan dan wakil, sama ada secara nyata atau tersirat, pada hakikat

atau undang-undang, berbanding dengan penggunaan atau keseronokan Hadiah, termasuk tetapi tidak terhad kepada kualiti, keboleh dagangan atau kesesuaiannya untuk tujuan tertentu.

6. Pemenang akan dikehendaki menandatangani dan mengembalikan pelepasan liabiliti (jika ada), pengisytiharan kelayakan (jika ada), dan di mana sah, perjanjian persetujuan publisiti (jika ada), daripada Penganjur. Dengan menyertai Peraduan, pemenang bersetuju untuk memberikan Penganjur dan syarikat induk masing-masing, anak syarikat, ahli gabungan, pemegang lesen, pengarah, pegawai, ejen, kontraktor bebas dan agensi pengiklanan/promosi penggunaan data yang dikumpul melalui laman web Peraduan, rupa, biografi data dan kenyataan untuk tujuan, termasuk, tanpa had, pengiklanan, perdagangan, atau promosi, selama-lamanya, dalam mana-mana dan semua media yang kini diketahui atau dirangka selepas ini, tanpa pampasan, melainkan dilarang oleh undang-undang.
7. Penganjur berhak untuk menamatkan, menamatkan atau menangguhkan Peraduan dari semasa ke semasa atau bahkan mengubah, meminda atau melanjutkan Tempoh Peraduan mengikut budi bicaranya sendiri dan mutlak.
8. Semua kos, yuran dan/atau perbelanjaan yang ditanggung dan/atau akan ditanggung oleh Pemenang berhubung dengan Peraduan dan/atau untuk menuntut Hadiah, yang termasuk tetapi tidak terhad kepada kos pengangkutan, pos/ kurier, kos peribadi dan/atau sebarang kos lain adalah di bawah tanggungjawab Pemenang sepenuhnya.

HARTA INTELEK

Melainkan dinyatakan sebaliknya, Penganjur mengekalkan semua hak proprietari ke atas harta intelek (termasuk tetapi tidak terhad kepada tanda dagangan dan hak cipta) yang digunakan untuk Peraduan ini dan memiliki hak cipta kepada semua kandungan di dalamnya.